

INNEHÅLL

FÖRORD	1
FÖRFATTARNA	2
LÄROBÖCKER	3
KONVENTIONER	8
AUTODESK HISTORIK	9
SYSTEMKRAV	9
NYHETER OCH FÖRBÄTTRINGAR I AUTOCAD 2004	10
ARBETA TREDIMENSIONELLT	18
DE TRE DIMENSIONERNA	18
OLIKA TYPER AV 3D-MODELLERING	19
TRÅDMODELLERING	21
ENKEL 3D	22
TJOCKLEK - THICKNESS	22
REGION	24
THICKNESS - LINJETJOCKLEK	29
ELEV - KONSTRUKTIONSPPLAN	30
VYHANTERING	31
FLERA FÖNSTER - VPORTS	31
VIEW - VYER	33
BETRAKTELSERIKTNING - VPOINT	35
YTMODELLER	37
ALLMÄNT OM YTMODELLER	37
3D OBJECTS	38
VERKTYGSFÄLTET SURFACES	39
ÖVNING - 3D OBJEKT	48
ILLUSTRERA OBJEKT - HIDE, SHADE OCH RENDER	49
HIDDEN LINE SETTINGS	51
TONADE YTOR	53
KOORDINATSYSTEM - WCS OCH UCS	56
VERKTYGSFÄLTEN UCS OCH UCS II	57
UCSICON	58
KOMMANDOT UCS	60
UCSVP	61
SAMBAND MELLAN KONSTRUKTIONSPPLAN OCH VY	62
3 POINT UCS	64
X,Y OCH Z AXIS ROTATE UCS	66
VIEW UCS	67
SPARA UCS	69
BYTA UCS	69
TÄRNINGEN	70
ÖVNING - BOKHYLLAN	73
ÖVNING - LEKSAKSHUS	74
ÖVNING - MINILAGER	75
ÖVNING - RULLBORD	79

3D OPERATIONER 86

MÅNGFALDIGA I 3D (3DARRAY)	86
SPEGLA I 3D (MIRROR 3D)	90
ROTERA I 3D (ROTATE 3D)	92

YTMODELLERING 94

PLANA YTOR - PFACE	94
ROTATIONSKROPPAR - REVSURF	99
REGELYTOR - RULESURF	101
CYLINDERYTOR - TABSURF	103
COONS YTA - EDGESURF	105
POLYGONNÄT - 3D MESH	107
POLYGONNÄT - MESH	108
PERSPEKTIV - DVIEW	111
ÖVNING MED DVIEW	112

SOLIDMODELLERING 124

ALLMÄNT OM SOLIDMODELLERING	124
SOLIDA KROPPAR	125
VERKTYGSFÄLTET SOLIDS	126
EXTRUDE - UTSTRÄCKTA SOLIDER	134
DISPSILH	137
BOOLESKA OPERATIONER	138
UNION - ADDITION	138
SUBTRACT - SUBTRAKTION	139
INTERSECT - SNITT	141
ÖVNING - GAFFEL	142
FILLET PÅ SOLIDER	145
CHAMFER PÅ SOLIDER	146
REVOLVE - ROTATIONSKROPPAR	149
SECTION - SNITT GENOM EN SOLID	154
SLICE - DELA EN SOLID	156

REDIGERA SOLIDER 157

VERKTYGSFÄLTET SOLIDS EDITING	158
EXTRUDE FACES	159
MOVE FACES	161
OFFSET FACES	163
DELETE FACES	164
ROTATE FACES	165
TAPER FACES	167
COPY FACES	169
SHELL	171
COLOR FACES	173
COLOR EDGES	175
COPY EDGES	176
IMPRINT	177
CLEAN	179
SEPARATE	180
CHECK	181
REGION/MASSPROPERTIES	182

3D ORBIT 183

VERKTYGSFÄLTET 3D ORBIT	183
3D ORBIT	184
3D SWIVEL	187
3D ADJUST DISTANCE	188
VISUAL AIDS	189
3D CONTINUOUS ORBIT	190
PERSPEKTIV	191
3D ADJUST CLIP PLANES	192

GRUNDLÄGGANDE FUNKTIONER 194

PLINE/POLYLINE	194
EDIT POLYLINE / PEDIT	196
SPLINE	199

UTSKRIFTER 201

BEGREPPET LAYOUT	201
BEGREPPET PAPER SPACE	202
ÄNDRA NAMN PÅ LAYOUT	216
FLYTTA LAYOUTFLIK	216
KOPIERA LAYOUT FRÅN EN ANNAN RITNING	217
VERKTYGSFÄLTET VIEWPORTS	222
VPORTLAYER	231
OREGELBUNDNA VIEWPORTS	232
KONVERTERA OBJEKT TILL VIEWPORTS	233
LÅSA VIEWPORT	234
KLIPP BEFINTLIG VIEWPORT	235
GÖMMA VIEWPORT	236

ÖVRIGT 237

SOLVIEW OCH SOLDRAW	237
SETUP VIEW (SOLVIEW)	239
SETUP DRAWING (SOLDRAW)	244
SETUP PROFILE (SOLPROF)	246

VISUALISERING 249

VERKTYGSFÄLTET RENDER	250
TONADE YTOR	252
RENDERA UTAN MATERIAL	255
RENDERA MED OLIKA FÄRGER	256
OLIKA LJUSKÄLLOR	258
POINT LIGHT	260
RENDERINGSTYPER	262
LIGHT ICON SCALE	263
APPLICERA MATERIAL	264
APPLICERA MATERIAL BY LAYER	266
MAPPA MATERIAL	267
SPOTLIGHT	272
HOTSPOT OCH FALLOFF	274
SLÄCKA BELYSNING	275
DISTANT LIGHT	276

GEOGRAPHIC LOCATION	278
NORTH LOCATION	280
SCENES	281
SKUGGOR	282
ÖVRIGT OM DIALOGRUTAN RENDER	285
RENDER WINDOW	287
RENDERA TILL FIL	290
RENDER CACHE	292
UPPLÖSNING PÅ BILDER	294
FÄRGAT LJUS	296
ATTENUATION	297
BAKGRUNDER	299
INFOGA ILLUSTRATIONER	301
SKAPA EGET MATERIAL	302
SKAPA EGEN MATERIALLISTA	304
MATERIALEGENSKAPER	306
SKAPA MATERIAL MED BUMP MAP	307
SKAPA GENOMSKINLIGT MATERIAL	309
SKAPA SPEGLANDE MATERIAL	310
VISUALISERINGBOK I FÄRG	311
BILDER	312
VEKTORBILDER	313
RENDERADE BILDER PÅ SKÄRMEN	314
RENDERADE BILDER	315
IMPORTERA BILDER	317
TA BORT RAM PÅ IMPORTERAD BILD	319
SHADED VIEWPORT PLOTTING	320
KLIPP OCH KLISTRA	323
ÖVNINGAR	324
YTMODELLER	325
SOLIDMODELLER	330
REDSKAPSBODEN	341
SKOHYLLA PH	347
ORDLISTA	348
SAKREGISTER	351