

Målgrupp: För dig som från grunden vill lära dig solidmodellering i Mechanical Desktop.

Mål: Att du efter kursen kan skapa fullständiga konstruktionsunderlag i 3D och 2D.

Förkunskaper: Grundläggande kunskaper i AutoCAD eller motsvarande.

Kurslängd: 8 dagar

Kursinnehåll:

Mechanical Desktop dag 1

- Användargränssnitt
- Menyerna och knapparna
- Sketchregler
- Styra geometrin med constraints
- Parametrisk måttsättning
- Extrude/Revolve
- Hole/Fillet/Chamfer

Mechanical Desktop dag 2

- Work features (plane, axis, point)
- Konstruktionslinjer och cirklar
- 2d-path/Sweep
- Copy feature
- Array features
- Surface cut
- New part/activate part

Mechanical Desktop dag 3

- Skalkonstruktion (shelling)
- Combine
- Copy sketch/Copy edge
- Mirror part/Scale part
- Constraint/Same radius
- Förändra grundgeometrin
- Append to sketch/resolve
- Reorder i browsern

Mechanical Desktop dag 4

- Split line/Face split
- Face draft
- Lofting
- 3D Helix
- Part split
- Copy part
- Design Variabler

Mechanical Desktop dag 5

- 3D-villkor för att skapa sammanställningar

- Kollisionstest
- Sprängskisser
- Edit in place
- Edit in window
- Sammanställningsritning
- Stycklista
- Positionsballonger
- Struktur på sammanställning

Mechanical Desktop dag 6

- Constraint Mirror
- Automatisk måttsättning av profil
- 3D-path

- Ytor till solid
- Multiple Loops
- Combine i Part-filer
- Externa toolbodies i Assembly och Partfiler
- Tolerance modeling
- 3D Manipulator
- Breakout section view
- Radial section view
- Unload och reload på externa parter
- Mechanical Desktop 4.0 dag 7
- Text-baserade profiler
- Open profiles
- Rib feature
- Thin Extrusion
- Bend feature
- New Pattern feature
- Parametriska balkar
- Assembly restructure
- Beräkning i BOM
- i-design
- Mechanical Desktop dag 8
- 2D/3D toggle
- Standard parts
- Powerkommandon
- Axelgenerator
- Beräkning

