



**Målgrupp:** För dig som skall lära dig solidmodellering och adaptivt tänkande i ett av marknadens mest innovativa 3D-program.

**Mål:** Att du efter kursen har fått grundläggande kunskaper i Inventor för att kunna skapa fullständiga konstruktionsunderlag.

**Förkunskaper:** Windows.

**Kurslängd:** 4 dagar



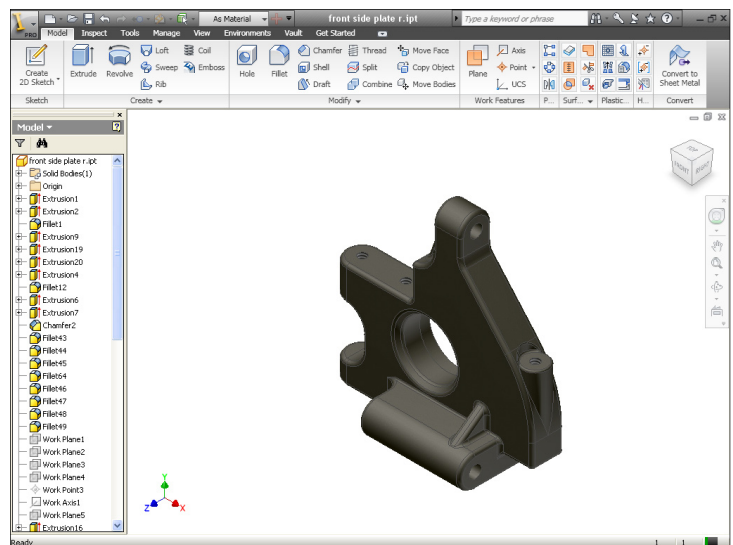
### Kursinnehåll:

#### Inventor Grundkurs dag 1

- Användargränssnitt
- Introduktion till partmodellering
- Sketcher, måttsättning och villkor
- Skapa basfeatures, extrude och revolve

#### Inventor Grundkurs dag 2

- Använda work features (plan, axlar och punkter)
- Skapa placed features (hål, faser, radier, skal och mönster)
- Sweep, loft och split features
- Skapa ritningar utifrån parter



#### Inventor Grundkurs dag 3

- Grunder för att skapa sammanställningar
- Skapa en presentation av din sammanställning
- Adaptiv konstruktion
- Arbeta med parametrar

#### Inventor Grundkurs dag 4

- Skapa ritningar utifrån sammanställningar
- Plåtkonstruktion
- Projekthantering i Inventor